

SILABUS PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS PERCETAKAN

Nama Sekolah	: SMKN 2 KURIPAN
Bidang Keahlian	: TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
Program Keahlian	: TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
Kompetensi Keahlian	: MULTIMEDIA (C3)
Mata Pelajaran	: DESAIN GRAFIS PERCETAKAN
Durasi (Waktu)	: 432 JP
Kelas/Semester	: XI / 1 & 2
KI-3 (Pengetahuan)	: Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup <i>Desain Grafis Percetakan</i> pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional.
KI-4 (Keterampilan)	: Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan lingkup <i>Desain Grafis Percetakan</i> . Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.

Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	Hasil Kerja
3.1 Menerapkan dasar dasar desain grafis dan nirmana	3.1.1 Menjelaskan dasar-dasar desain grafis. 3.1.2 Menjelaskan nirmana 3.1.3 Menjelaskan Estetika desain grafis	Dasar-dasar desain grafis Nirwana Estetika desain grafis	12	<ul style="list-style-type: none"> Mengamati untuk mengidentifikasi dasar-dasar desain grafis Mengamati nirwana dalam desain grafis Mengolah data tentang estetika desain grafis Mengidentifikasi komposisi 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja Portofolio 	Membuat Pin, Membuat kartu nama, Membuat gantungan kunci
4.1 Membuat desain dengan menerapkan dasar-dasar desain grafis dan nirmana	4.1.1 Menggunakan dasar-dasar dalam desain grafis. 4.1.2 Menerapkan dasar-dasar desain grafis	Membuat desain sederhana kaos, spanduk		<ul style="list-style-type: none"> yang estetik Mengomunikasikan hasil desain grafis dan nirmana 		
3.2 Menerapkan tipografi sesuai media 4.2 Membuat desain menggunakan tipografi yang tepat	3.2.1 Menjelaskan sejarah tipografi. 3.2.2 Menjelaskan prinsip-prinsip tipografi 3.2.3 Menguraikan ide menjadi konsep. 4.2.1 Mengoperasikan desain perangkat lunak desain tipografi. 4.2.2 Menggabungkan prinsip-prinsip typografi menggunakan perangkat lunak yang dipilih.	Sejarah tipografi Prinsip-prinsip tipografi Pembuatan teks untuk keperluan multimedia menggunakan Adobe Photoshop	12	<ul style="list-style-type: none"> Merumuskan masalah dengan cara mengobservasi perkembangan tipografi Mengumpulkan jenis-jenis font dalam prinsip tipografi Mengolah font dengan software adobe photosop Memresentasikan hasil pembuatan tipografi yang dibuat 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> Wawancara Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja 	Membuat kartu nama, Membuat flyer Membuat brosur Membuat poster

<p>3.3 Menerapkan prinsip gambar sketsa dan ilustrasi</p> <p>4.3 Menggambar sketsa dan ilustrasi</p>	<p>3.3.1 Menganalisis gambar sketsa dan ilustrasi secara benar</p> <p>3.3.2 Membandingkan gambar sketsa dan ilustrasi</p> <p>4.3.1 Memanipulasi sketsa dan ilustrasi.</p> <p>4.3.2 Membuat gambar sketsa dan ilustrasi.</p> <p>4.3.3 Mengembangkan gambar sketsa dan ilustrasi dengan software adobe ilustrator.</p>	<p>Gambar Sketsa dan Ilustrasi</p> <p>Membuat gambar sketsa secara manual dan menggunakan Adobe ilustrator</p>	<p>12</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati gambar sketsa dan ilustrasi melalui contoh gambar yang di tampilkan • Mengumpulkan data untuk membandingkan gambar sketsa dan ilustrator • Mengolah gambar sketsa dan ilustrasi dengan perangkat lunak adobe ilustrator • Mengomunikasikan hasil desain gambar sketsa dan ilustrasi dalam bentuk presentasi 	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unjuk kerja • Portofolio 	<p>Membuat disain cover majalah</p> <p>Membuat majalah</p>
<p>3.4 Menerapkan prinsip gambar bentuk dan perspektif</p> <p>4.4 Menggambar bentuk dan perspektif</p>	<p>3.4.1 Menjelaskan prinsip gambar bentuk dan perspektif</p> <p>3.4.2 Menetapkan teknik menggambar bentuk dan perspektif</p> <p>3.4.3 Memanipulasi gambar bentuk dan perspektif.</p> <p>4.4.1 Menggunakan perangkat lunak adobe illustrator pengolah gambar bentuk dan perspektif</p> <p>4.4.2 Menampilkan hasil bentuk dan perspektif.</p>	<p>Prinsip menggambar bentuk dan perspektif</p> <p>Membuat gambar bentuk dan perspektif secara manual dan menggunakan adobe ilustrator</p>	<p>12</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Mengumpulkan data tentang operator matematika • Mengolah data menggunakan perangkat lunak pengolah angka Mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang fungsi logika di formula pada perangkat lunak pengolah angka Mengomunikasikan data hasil pengolahan dan disajikan dalam bentuk grafik atau diagram 	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unjuk kerja • Portofolio 	<p>Membuat album photo,</p> <p>BTS,</p> <p>Disain mug</p> <p>Disain tumbler</p> <p>Membuat info grafis</p> <p>Membuat banner</p>

3.5 Menerapkan penggabungan gambar dan teks yang berbasis vector	3.5.1 Menjelaskan fungsi fitur aplikasi pengolah gambar dan teks berbasis vektor	<ul style="list-style-type: none"> ● Perangkat lunak pengolah gambar ● Mengolah gambar vector dengan aplikasi Corel Draw 	12	<ul style="list-style-type: none"> ● Mengamati untuk mengidentifikasi fungsi, jenis, dan keuntungan penggunaan perangkat lunak presentasi ● Mengomunikasikan cara penggunaan .perangkat lunak presentasi dalam bentuk diskusi peer teaching dan kelompok ● Mengumpulkan data teknik membuat slide, penyisipan objek, penambahan transisi, dan fitur animasi pada slide ● Mengolah data dalam bentuk tugas untuk dibuat menjadi slide sesuai perintah 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> ● Wawancara ● Observasi diskusi Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> ● Unjuk kerja ● Observasi ● Portofolio 	Membuat Logo
4.5 Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vector	3.5.2 Membandingkan gambar dan teks yang berbasis vektor 4.5.1 Mengintegrasikan fitur dalam mengolah gambar dan teks yang berbasis vektor 4.5.2 Menunjukkan gambar dan teks yang berbasis vektor					

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	Hasil Kerja
3.6 Menganalisis pemberian efek pada gambar vector	3.6.1 Menjelaskan fungsi efek pada gambar vektor. 3.6.2 Membandingkan efek pada gambar vector	<ul style="list-style-type: none"> ● Manfaat pemberian efek pada gambar vector ● Menerapkan pemberian efek pada gambar vector 	12	Mengamati untuk <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang efek desain gambar vektor. Mengumpulkan data tentang efek desain gambar berbasis vektor. Mengolah data tentang efek desain gambar berbasis vektor. <input type="checkbox"/> Mengomunikasikan tentang desain gambar berbasis vektor. 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> ● Wawancara Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> ● Unjuk kerja ● Portofolio 	
4.6 Mendesain efek pada gambar vector	4.6.1 Mengintegrasikan fitur dalam efek pada gambar vector. 4.6.2 Menunjukkan efek gambar vector hasil desain					

<p>3.7 Menganalisis penggabungan gambar dan teks yang berbasis bitmap</p> <p>4.7 Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis bitmap</p>	<p>3.7.1 Menjelaskan fungsi fitur aplikasi pengolah gambar dan teks berbasis bitmap</p> <p>3.7.2 Membandingkan gambar dan teks yang berbasis bitmap</p> <p>4.7.1 Mengintegrasikan fitur dalam mengolah gambar dan teks yang berbasis bitmap</p> <p>4.7.2 Menunjukkan gambar dan teks yang berbasis bitmap</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Perangkat lunak pengolah gambar bitmap • Mengolah gambar bitmap dengan perangkat Lunak Photoshop 	12	<p>Mengamati untuk</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang pengolah gambar bitmap. <input type="checkbox"/> Mengumpulkan data tentang perangkat lunak pengolah gambar bitmap. <input type="checkbox"/> Mengolah data tentang perangkat lunak pengolah gambar bitmap. <input type="checkbox"/> Mengomunikasikan tentang perangkat lunak pengolah gambar bitmap. 	<p>Pengetahuan: • Tes tertulis</p> <p>Keterampilan: • Unjuk kerja • Portofolio</p>	
<p>3.8 Menganalisis pemberian efek pada gambar bitmap</p>	<p>3.8.1 menjelaskan fungsi pemberian efek pada gambar bitmap</p> <p>3.8.2 mengintegrasikan efek fitur manipulasi pada gambar</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Manfaat efek gambar bitmap • Teknik efek pada gambar bitmap 	12	<p>Mengamati untuk</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang manipulasi gambar. <input type="checkbox"/> Mengumpulkan data tentang efek manipulasi gambar. 	<p>Pengetahuan: • Tes tertulis</p> <p>Keterampilan: • Unjuk kerja • Portofolio</p>	<p>Membuat foster film</p> <p>Disain foto</p>

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	Hasil Kerja
4.8 Mendesain efek pada gambar bitmap	<p>4.8.1 membandingkan efek manipulasi pada gambar bitmap</p> <p>4.8.2 menunjukkan efek gambar hasil manipulasi</p>			<ul style="list-style-type: none"> • Mengolah data tentang efek manipulasi gambar. • Mengomunikasikan tentang efek manipulasi gambar. 		

<p>3.9 Mengevaluasi Desain berbasis Bitmap dan Vector</p> <p>4.9 Membuat review Desain berbasis Bitmap dan Vector</p>	<p>3.9.1 Menguraikan karakteristik desain vector dan bitmap</p> <p>3.9.2 menyusun kriteria penilaian desain vector dan bitmap</p> <p>4.9.1 melakukan penilaian terhadap desain bitmap dan vector</p> <p>4.9.2 menyusun laporan penilaian</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Karakter desain vector dan bitmap • Kriteria penilaian • Memberi evaluasi pada Desain bitmap dan vector 	<p>12</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati karakteristik disain vector dan bitmap • Mengumpulkan data mengenai disain vector dan bitmap • Mendiskusikan criteria penilaian disain vector dan bitmap • hasil karya disain bitmap dan vektor 	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unjuk kerja • Portofolio 	
<p>3.10 Menganalisis ilmu Fotografi</p> <p>4.10 Mengembangkan referensi gambar sesuai ilmu Fotografi</p>	<p>3.10.1 menjelaskan jenis-jenis fotografi</p> <p>3.10.2 Menganalisis Peralatan Penting fotografi</p> <p>4.10.1 Mengumpulkan gambar referensi fotografi</p> <p>4.10.2 Menganalisis manfaat hasil fotografi</p>	<p>Jenis-jenis Fotografi</p> <p>Mengumpulkan gambar referensi fotografi</p>	<p>12</p>	<p>Mengamati Mengamati ciri-ciri setiap jenis fotografi</p> <p>Menanya Mendiskusikan perkembangan fotografi</p> <p>Mengeksplorasi Mencari informasi berkaitan dengan perkembangan fotografi Mengelompokkan berbagai foto sesuai dengan jenisnya</p> <p>Mengasosiasi Menganalisis berbagai jenis fotografi</p> <p>Mengomunikasikan Membuat laporan tertulis</p>	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Unjuk kerja • Portofolio 	<p>Disain fotografi</p> <p>BTS</p> <p>Membuat pameran foto</p>
<p>3.11 Memahami jenis jenis</p>	<p>3.11.1 Mengenal jenis-jenis kamera</p>			<p>☐ Menidentifikasi jenis-jenis kamera</p>	<p>Pengetahuan:</p>	

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	Hasil Kerja
<p>kamera dan alat bantu fotografi</p> <p>4.11 Mengoperasikan jenis-jenis kamera dan alat bantu fotografi</p>	<p>3.11.2 Mengetahui berbagai alat bantu fotografi</p> <p>4.11.1 Mempraktikkan cara mengoperasikan kamera</p> <p>4.11.2 Menggunakan alat bantu fotografi</p>	<p>Alat bantu fotografi</p> <p>Mengoperasikan kamera fotografi</p>	12	<p>dan berbagai alat bantu fotografi</p> <ul style="list-style-type: none"> Praktik menggunakan kamera Praktik menggunakan alat bantu fotografi 	<ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja Portofolio 	
<p>3.12 Menerapkan pengoperasian kamera digital dan perawatan peralatan fotografi</p> <p>4.12 Mengoperasikan kamera digital dan perawatan peralatan fotografi</p>	<p>3.12.1 Mengetahui prosedur mengoperasikan kamera digital</p> <p>3.12.2 Mengetahui cara merawat peralatan fotografi</p> <p>4.12.1 Mampu mengoperasikan kamera digital</p> <p>4.12.2 Mampu melakukan perawatan peralatan fotografi</p>	<p>Prosedur dan cara merawat peralatan fotografi</p> <p>Mengoperasikan kamera digital</p>	12	<ul style="list-style-type: none"> Memperhatikan prosedur mengoperasikan kamera digital Memperhatikan cara merawat peralatan fotografi Praktik mengoperasikan kamera digital Praktik cara merawat peralatan fotografi 	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja Portofolio 	Foto untuk model majalah
<p>3.13 Menerapkan prosedur pengukuran bidang pandang dan sudut pengambilan gambar</p> <p>4.13 Mengambil gambar sesuai bidang pandang dan sudut pandang</p>	<p>3.13.1 Memahami ukuran bidang pandang</p> <p>3.13.2 Mengetahui sudut pengambilan gambar fotografi</p> <p>4.13.1 Mampu melakukan teknik pengambilan gambar sesuai bidang dan sudut pandang</p>	<p>Bidang dan sudut pandang pengambilan gambar</p> <p>Mengoperasikan teknik pengambilan gambar sesuai bidang dan sudut pandang</p>	12	<ul style="list-style-type: none"> Mengidentifikasi ukuran bidang pandang Mempraktikkan cara pengambilan gambar 	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja Portofolio 	

3.14 Menganalisis tata cahaya dalam pengambilan gambar	3.14.1 Mengetahui prinsip tata cahaya 3.14.2 Mengetahui peralatan tata cahaya	Tata cahaya		<ul style="list-style-type: none"> Mengamati prinsip tata cahaya dalam fotografi Mengidentifikasi peralatan tata cahaya Mempraktikkan penggunaan peralatan tata cahaya 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis 	
4.14 Mengatur tata cahaya dalam pengambilan gambar	4.14.1 Mampu mengoperasikan peralatan tata cahaya dalam	Mengoperasikan peralatan tata cahaya	12		Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja Portofolio 	

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	Hasil Kerja
	pengambilan gambar					
3.15 Menerapkan prosedur pengambilan gambar dengan teknik zooming dan panning 4.15 Mengambil gambar dengan teknik zooming dan panning	3.15.1 Mengetahui prosedur pengambilan gambar dengan teknik zooming 3.15.2 Mengetahui prosedur pengambilan gambar dengan teknik panning 4.15.1 Mampu melakukan pengambilan gambar dengan teknik zooming 4.15.2 Mampu melakukan pengambilan gambar dengan teknik panning	Prosedur pengambilan gambar teknik zooming dan panning Mengoperasikan teknik zooming dan panning	12	<ul style="list-style-type: none"> Mengamati prosedur pengambilan gambar teknik zooming dan panning Mempraktikkan cara pengambilan gambar teknik zooming dan panning 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja Portofolio 	
3.16 Menerapkan prosedur pengambilan gambar dengan teknik bluring 4.16 Mengambil gambar dengan teknik bluring	3.16.1 Mengetahui prosedur pengambilan gambar dengan teknik bluring 4.16.1 Mampu melakukan pengambilan gambar dengan teknik bluring	Prosedur pengambilan gambar teknik bluring Mengoperasikan teknik bluring	12	<ul style="list-style-type: none"> Mengamati cara pengambilan gambar teknik bluring Mempraktikkan cara pengambilan gambar teknik bluring 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> Tes tertulis Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> Unjuk kerja Portofolio 	

3.17 Menganalisis komposisi gambar dalam fotografi 4.17 Mengambil gambar berdasarkan komposisi	3.17.1 Memahami komposisi gambar 4.17. 1 Mampu mengambil gambar sesuai komposisi gambar fotografi	Komposisi gambar fotografi Pengambilan gambar sesuai komposisi	12	<ul style="list-style-type: none"> • Mengamati komposisi gambar • Menampilkan komposisi gambar fotografi 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> • Unjuk kerja • Portofolio 	
3.18 Menganalisis pembuatan karya seni fotografi digital 4.18 Membuat karya seni fotografi digital	3.18.1 Mengetahui proses pembuatan karya seni fotografi digital 4.18.1 Mampu membuat proses karya fotografi digital	Proses pembuatan karya seni fotografi Pembuatan karya seni fotografi digital	12	<ul style="list-style-type: none"> • Menganalisis proses pembuatan karya seni fotografi digital • Membuat karya seni foto digital 	Pengetahuan: <ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> • Unjuk kerja • Portofolio 	BTS Pameran fotografi
3.19 Mengevaluasi karya	3.19.1 Mengevaluasi hasil karya seni			☐ Mengevaluasi hasil karya fotografi	Pengetahuan:	
Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu (JP)	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	Hasil Kerja
fotografi 4.19 Membuat laporan karya fotografi	fotografi digital 4.19.1 Mampu membuat laporan karya fotografi digital	Laporan karya fotografi digital Membuat laporan karya fotografi	12	digital <ul style="list-style-type: none"> • Mengamati proses pembuatan laporan karya fotografi digital • Membuat laporan karya fotografi digital 	<ul style="list-style-type: none"> • Tes tertulis Keterampilan: <ul style="list-style-type: none"> • Unjuk kerja • Portofolio 	Laporan karya fotografi

